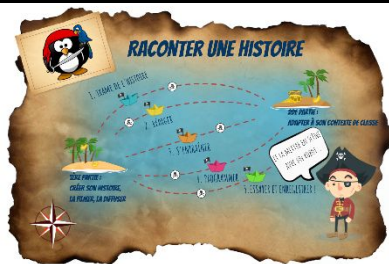


Les personnages




Les personnages

(des personnages découpés sont proposés pour permettre un choix)


Nom donné à ce personnage	Rôle dans l'histoire (« méchant », héro, allié...)	Quelques précisions sur lui (son caractère, sa personnalité, par des adjectifs...)




Les lieux

	<h3 style="text-align: center;">Les lieux</h3> <p style="text-align: center;">(des images découpées (îles, criques, bord de mer) sont proposés pour permettre un choix)</p>
Nom donné à ce lieu	Détail, description de ces lieux (comme pour les personnages)


Les « objets »

	<p style="text-align: center;">Les « objets » (magiques ou non) (des images découpées (canons, longue-vue, boulet, bateaux, drapeaux...) sont proposés pour permettre un choix)</p>
<p style="text-align: center;">Nom donné à cet objet</p>	<p style="text-align: center;">Description, à quoi va-t-il servir dans l'histoire ?</p>

La quête, les événements, les obstacles et péripéties

 <p>RACONTER UNE HISTOIRE</p> <p>1. Trouver un personnage</p> <p>2. Définir l'objectif</p> <p>3. Définir le lieu</p> <p>4. Définir le temps</p> <p>5. Définir les obstacles</p> <p>6. Définir les événements</p> <p>7. Définir les péripéties</p> <p>8. Définir la fin</p>	<h3>La quête, les événements, les obstacles et péripéties</h3>
<p>Quête</p>	
<p>Obstacle(s) rencontré(s)</p>	
<p>Élément(s) perturbateur(s)</p>	

La fin de l'histoire

 <p>RACONTER UNE HISTOIRE</p> <p>1. Trouver une histoire</p> <p>2. Choisir</p> <p>3. Présenter</p> <p>4. Décrire</p> <p>5. Raconter</p> <p>6. Évaluer et évaluer</p> <p>7. Réviser</p> <p>8. Partager</p> <p>9. Évaluer son récit</p> <p>10. Évaluer la performance</p> <p>11. Partager à son enseignant de classe</p> <p>12. Évaluer son récit</p> <p>13. Évaluer la performance</p>	<h3>La fin de l'histoire</h3> <p>(Heureuse ? Malheureuse ?)</p>
<p>Heureuse? Malheureuse? Drôle? ...</p>	<p>Détail (que se passe-t-il à la fin de cette histoire?)</p>