



## L'environnement de programmation Blockly4Thymio

**Blockly4Thymio** (prononcez blockly for Thymio, soit blockly pour Thymio en anglais), est un environnement de programmation pour le robot éducatif [Thymio II](http://www.thymio.org/).

[http://www.blockly4thymio.net/a\\_propos.html](http://www.blockly4thymio.net/a_propos.html)

Cette page présente l'environnement

Cette page explique comment utiliser le Blockly4Thymio avec le robot : installation d'Aseba ; installation du compilateur [outil servant à créer les fichiers de programmes qui seront transférés à Thymio]. L'installation est très simple. Il suffit de suivre les instructions de cette page.

Cette page propose plusieurs exercices très simples pour commencer à créer des programmes avec Blockly4Thymio.

**Attention :** A ce jour, Blockly4Thymio ne fonctionne qu'avec le firmware dans sa version 9. Cela ne fonctionne pas si Thymio a été mis à jour avec le Firmware 10. Les programmes ne se sont pas exécutés par le robot Thymio.



## Initiation avec les élèves

Commencer par les 2 premiers exercices.

### NIVEAU : 1 - DÉCOUVERTE



#### Thymio s'illumine

Thymio est recouvert de lumières colorées.  
Amuse-toi à le faire changer de couleur ou à le faire clignoter.

*Version du compilateur : 0.1b*

#### Thymio le musicien

Thymio est aussi doué pour faire de la musique.  
Apprends lui les notes et il jouera la musique que tu lui demande.

*Version du compilateur : 0.1b*



Source des images: [http://www.blockly4thymio.net/a\\_propos.html](http://www.blockly4thymio.net/a_propos.html)

### Exemple avec l'exercice « Thymio s'illumine » : Cliquez sur l'exercice

Pour créer un programme il suffit d'assembler les blocs par un cliquer-déposer sur la page blanche. Commencer par le bloc rose « quand le programme commence » et assemblez les blocs de la manière suivante pour réaliser un programme qui fera clignoter Thymio.



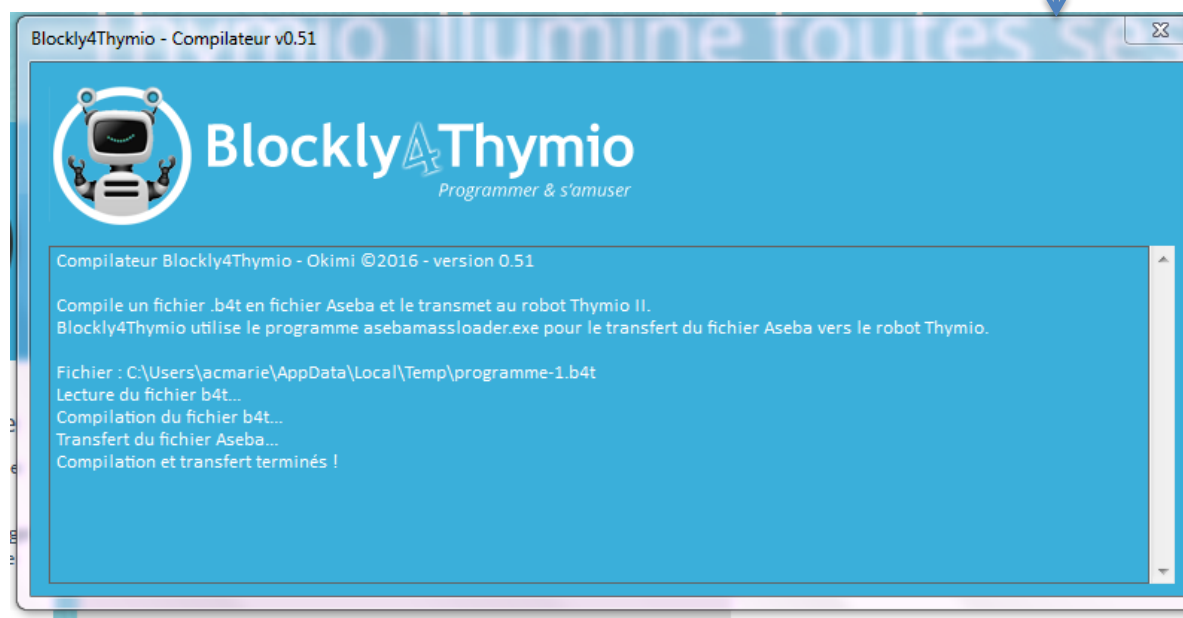
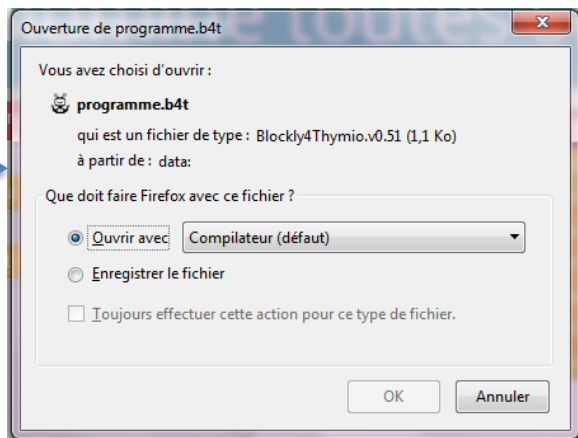
Vous pouvez changer les couleurs en cliquant sur le rectangle de couleur.



Une fois le programme réalisé, branchez Thymio avant de procéder au transfert du programme. Une fois le programme terminé, cliquez sur l'image de Thymio en bas à gauche. Le compilateur ouvre une fenêtre. Cliquez OK.



Le compilateur ouvre une deuxième fenêtre qui vous informe quand la compilation est terminée.



Quand cela est fait, Thymio exécute le programme immédiatement.

Pour arrêter le programme, appuyez sur la touche ronde sur le pavé de commande. Vous pouvez débrancher le robot et exécuter le programme de nouveau en appuyant sur la même touche.

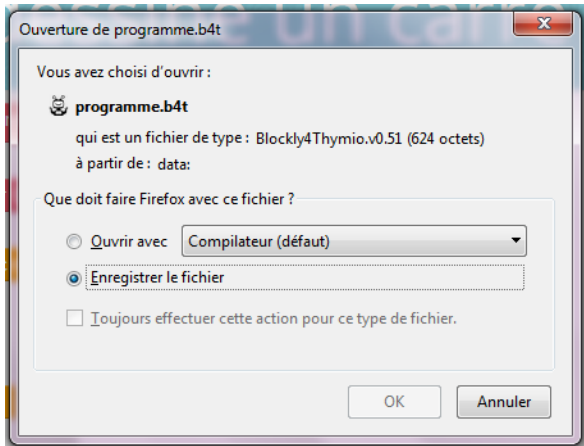


Thymio n'exécute plus que le programme enregistré. Si vous éteignez le robot, le programme s'efface.



## Pour sauvegarder le programme réalisé pour Thymio et pouvoir le recharger plus tard :

Après avoir appuyé sur l'image de Thymio en bas de la page, dans la fenêtre « ouverture de programme .b4t », sélectionnez « enregistrer le fichier » et sauvegardez-le dans un dossier de votre choix.



Pour le recharger dans Thymio, il suffira d'appuyer sur l'image en bas de la page



et de sélectionner le programme que vous voulez recharger dans Thymio.